

# 8<sup>o</sup> edizione



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI



---

# GIRONE UMBRIA

---

[WWW.MSPUMBRIA.IT](http://WWW.MSPUMBRIA.IT)



# COPPA DEI CLUB PADEL 2022/23

## FASE UMBRIA

MSP Italia organizza l'**8° COPPA DEI CLUB 2022/23**, Campionato Nazionale Amatoriale Padel a squadre – il Comitato regionale Umbria aderisce il Girone Umbria che avrà inizio ½ Ottobre con finali Regionali 21 Maggio 2023 a Perugia

### Art. 1. AMMISSIONE

- A. Al campionato possono prendere parte squadre di club(A.S.D., S.S.D.oAss.Base)in regola con l'affiliazione al M.S.P. Italia per l'anno 2022 e che abbiano disponibile almeno un campo di gioco all'interno o all'esterno del club stesso (purché in circolo affiliato).
- B. L'iscrizione deve essere redatta sul modulo predisposto dal Comitato MSP Italia ed essere inviata a [info@mspumbria.it](mailto:info@mspumbria.it) o all'ufficio regionale di riferimento.
- C. La quota di iscrizione:
  - per 1 squadra € 100
  - per 2 squadre € 190
  - per 3 squadre € 270
  - per 4 squadre € 340

L'iscrizione potrà avvenire tramite bonifico bancario o direttamente presso gli uffici amministrativi regionali :

### COORDINATE BANCARIE

**Conto Intestato a: Msp Italia - UMBRIA - IBAN: IT64B0307502200CC8500906891**

**Causale: Iscrizione Coppa dei Club 2022/23**

INDIRIZZO SEDE AMMINISTRATIVA REGIONALE: Perugia - Via sette valli 320-cap 06131

- Qualora il Circolo non risulti affiliato per l'anno2022, se ci fossero ancora posti, potrà effettuare affiliazione ad msp Italia entro e non oltre la chiusura delle iscrizioni al Coppa dei club ( 11/09/2022) inviando i seguenti documenti :
- Atto costitutivo e Statuto
- Documento del Presidente
- Codice fiscale attribuito dall'Agenzia delle Entrate
- Eventuali verbali di assemblea per modifiche statutarie
- Ultimoverbale di assemblea, nel caso di ASD, conil Consiglio Direttivo in carica

In merito alle direttive CONI, l'iscrizione al Registro CONI2.0 è vincolata al caricamento delle attività didattiche e sportive. Per attività Didattiche vanno intese le attività svolte dagli istruttori ( regolarmente tesserati) nei confronto dei tesserati atleti ( attività obbligatoria richiesta dal CONI).

Per tale ragione, all'atto dell'affiliazione, dovranno essere comunicati anche il Tecnico/iTecnici dell'Associazione/Società che saranno responsabili della preparazione tecnico/fisica delle squadre iscritte al campionato .



L'attività Sportiva, riguardante la partecipazione del Club alla competizione, sarà invece caricata direttamente dalla Segreteria Territoriale.

Non ci sono limiti di squadre iscritte per Club: queste potranno essere denominate con un nome identificativo a piacere assegnato dal Club e in nessun caso è obbligatorio che il nome debba identificare il livello tecnico della squadra purché rispettino le limitazioni presenti all' Art. 3 comma 1 del presente regolamento.

Inoltre ogni club potrà aggiungere una lista di giocatori di Riserva che dovranno essere tutti preventivamente tesserati. La lista dei giocatori di riserva dovrà essere una sola e la singola squadra o le varie squadre del Club iscritte potranno attingere liberamente dalla lista in ogni momento della competizione senza limiti di tempo. I giocatori nella lista di riserva dovranno essere tesserati obbligatoriamente prima di essere accettati nella lista stessa.

Tali giocatori potranno essere utilizzati solo in caso di mancanza del numero minimo necessario di persone utili ad affrontare sia le giornate del girone che le fasi del tabellone ad eliminazione diretta.

**N.B.** Solo nelle finali della manifestazione, non sarà possibile utilizzare giocatori che non siano stati schierati precedentemente nelle liste di gioco almeno in una giornata della competizione.

Si ricorda che nello schieramento base dovranno sempre essere utilizzati i giocatori che sono stati inseriti nella lista prioritaria composta da massimo 20 giocatori. I giocatori in riserva possono essere inseriti qualora non si raggiunga il numero minimo necessario e senza alcun preavviso al comitato organizzatore e al club sfidante purché realmente presenti nella lista di riserva e purché già tesserati.

## **Art. 2. LIMITAZIONI ALLA PARTECIPAZIONE DEI GIOCATORI TESSERATI**

Partendo dal presupposto che i Tornei cosiddetti "Amatoriali" si intendono aperti a giocatori di livello massimo intermedio, non esperti, che non siano superiori in maniera netta ai propri avversari e che l'unico scopo dell'Ente di Promozione Sportiva è quello di diffondere la pratica e la cultura dello sport, si indicano le limitazioni, da regolamento necessarie, di cui ogni giocatore è direttamente responsabile e che l'Ente (MSP Italia) potrà accertare, tramite richieste specifiche alla Federazione di riferimento.

Tutti i giocatori devono rientrare nella categoria Non Classificati o, in funzione delle nuove classifiche federali in vigore dal 2022, poter partecipare a quelle competizioni definite di fatto amatoriali o aperte a giocatori amatoriali insieme a vecchie o nuove categorie di classificati (da definire) ed essere in possesso di tessera MSP per l'anno in corso, anche se mai tesserati o mai classificati FIT per il settore corrispondente. I giocatori in possesso della tessera F.I.T. agonistica o non agonistica per poter partecipare devono appartenere massimo alla categoria NC o 4gruppoN.C. fino alla data del 31/12/2022. In base alle modifiche poste dalla FIT sull'aggiornamento delle classifiche, l'organizzazione si riserva di escludere giocatori appartenenti alla categoria superiore al 4NC.

**UNICA ECCEZIONE FATTA: SOLO PER I GIOCATORI CHE HANNO PARTECIPATO ALLA PASSATA EDIZIONE 21/22 ( conclusa a maggio 2022) CHE A PARTIRE DAL 1/01/2022 HANNO ACQUISITO CLASSIFICA 4.4 O 4.3, POTRANNO CONTINUARE A GIOCARE PER TUTTO IL 2022**

La competizione, al 31/12/2022, **NON POTRÀ ESSERE DISPUTATA** dalle seguenti categorie di giocatori:

1. Giocatori con tessera agonistica FITpadel con classifica superiore a 4.nc. ( FATTA ECCEZIONE PER CHI NEL 2022 AVEVA GIÀ DISPUTATO LA COMPETIZIONE )
2. Giocatori che abbiano acquisito classifica oltre il gruppo 4 NC Padel FIT in qualsiasi momento della manifestazione, anche prima del suo inizio, fino al 31/12/22 ed eventualmente fino al termine della manifestazione stessa secondo le indicazioni del comitato organizzatore.
3. Giocatori che negli ultimi 10 anni siano stati almeno seconda categoria di tennis, o superiore,



compreso l'anno in corso anche se non in possesso della tessera FIT padel agonistica o non agonistica equindidella relativa classifica o equiparazione.

4. Giocatori che abbiano Conseguito qualifica Federale di Maestro Nazionale, Istruttore Nazionale di Secondo Livello o Tecnico Nazionale di Tennis o di Padel (senza limitazioni di tempo). Sono esclusi coloro che abbiano già compiuto il 55esimo anno di età o che abbiano conseguito i titoli senza avere avuto mai una classifica superiore alla 4 categoria FIT Padel o tennis.
5. Giocatori stranieri che abbiano svolto attività agonistica padel per la loro federazione di riferimento.
6. Giocatori Italiani che abbiano svolto attività agonistica padel all'estero.

Ricordando inoltre che, il compito di un Ente di Promozione Sportiva è quello di favorire e rendere accessibile con tutti i mezzi possibili la pratica di tutti gli sport a tutti i giocatori e praticanti.

**LA COMPETIZIONE POTRÀ ESSERE DISPUTATA** anche da giocatori con disabilità nel rispetto delle norme riportate nell'allegato A di questo regolamento e riprese dalla FEDERACION ESPANOLA DE DEPORTES DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD FISICA, REGLAMENTO DE PÁDEL EN SILLA DE RUEDAS (<http://www.feddf.es/seccion-deporte/571/padel/reglamento.html>).

Ai giocatori con disabilità si applicano le seguenti regole di schieramento nella competizione:

1. Il giocatore con disabilità potrà prendere parte agli incontri solo qualora garantisca la sua sicurezza, quella degli altri giocatori e il rispetto delle strutture di gioco attraverso l'utilizzo di attrezzature idonee all'attività sportiva di riferimento.

Al fine di Prevenire il deterioramento delle piste, sarà preso in considerazione e costretto a correggere qualsiasi fattore che possa causare danni alle piste:

- Protezione poggiapiedi
  - Protezione ruota anteriore
  - Protezione delle ruote posteriori
  - Non consentire danni generali alla carrozzina (supporti senza ruote, poggiapiedi senza pedale, ecc.)
2. I giocatori con disabilità potranno essere schierati sia negli incontri maschili insieme ad un giocatore normodotato, sia negli incontri di misto, insieme ad un giocatore di sesso maschile normodotato.
  3. Il club affiliato partecipante potrà schierare un solo giocatore con disabilità per ogni giornata di gioco della manifestazione, purché questo sia presente nelle liste ufficiali o di riserva come tutti gli altri giocatori.
  4. I club affiliati che affronteranno squadre con giocatori disabili dovranno essere preventivamente avvisati per informarsi sulle regole di gioco adattate e riportate in questo regolamento nell'allegato A ed essere liberi, a loro volta, di schierare eventuali giocatori con disabilità.
  5. Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.

L'MSP considera in regola un giocatore iscritto da parte dell'affiliato declinando ogni responsabilità sulla regolarità dell'iscrizione. Rimane comunque l'obbligo di presentare qualsiasi documentazione qualora richiesta.

Qualsiasi irregolarità nella compilazione delle liste e nello schieramento dei giocatori nelle diverse giornate di gioco sarà responsabilità diretta del circolo per i quali i giocatori stanno disputando la manifestazione. Ogni incontro che presenti la minima irregolarità comporterà la sconfitta per 4-0 senza possibilità di ripetizione per nessun motivo, nemmeno in caso di accordo tra i capitani.

#### **NOTA SU PARTITE PERSE E SOSPENSIONE IN CASO DI REITERAZIONE**

Qualsiasi infrazione alle suddette limitazioni verrà considerata un'infrazione disciplinare che verrà



esaminata dagli organi preposti riportati nell'Art.18 di questo regolamento.

### **Art. 3. MODALITÀ D'ISCRIZIONE**

L'iscrizione dovrà avvenire tramite il modulo allegato a questo regolamento e pubblicato sulla pagina MSPUmbria.it padelamatoriale.it e inviato per mezzo mail a [info@mspumbria.it](mailto:info@mspumbria.it) e dovrà riportare:

1. la denominazione dell'affiliato. Durante le finali nazionali il nominativo della squadra non potrà contenere il nome di uno sponsor appartenente alle stesse categorie merceologiche degli sponsor della manifestazione; inoltre, sempre in occasione delle finali, il nome della squadra potrebbe essere riassociato alla città di provenienza
2. l'ubicazione dei campi di gioco;
3. la marca di palline scelte per la competizione da parte dell'affiliato che dovrà essere la medesima per tutto lo svolgimento dello stesso;
4. la lista o le liste dei giocatori composta da un minimo di 8 giocatori (**5 giocatori maschi e 3 femmine**) e che può raggiungere un **numero massimo di 18 giocatori**. Può essere aggiunta una lista di riserva unica per il club con le modalità e caratteristiche descritte nell'Art. 1.

### **Art. 4. COMPOSIZIONE E GESTIONE LISTE SQUADRE**

Nell'edizione 2022/23 della Coppa dei Club Msp Italia all'atto dell'iscrizione le squadre potranno iscriversi solo ad un livello di gioco unico.

Al termine della fase a gironi si creeranno 2 gironi:

**girone 1** Compete per la finale regionale e qualificazione nazionale (vedi regolamento integrativo regionale)

**girone 2** Compete per Silver Cup (vedi regolamento integrativo regionale).

Le liste presentate al momento dell'iscrizione non potranno essere modificate cancellando un giocatore per permettere l'inserimento di un altro atleta disponibile a giocare la manifestazione.

Nella fase regionale un giocatore inserito in una lista principale o di riserva di un club non può far parte di un'altra squadra, anche dello stesso affiliato, nel medesimo campionato e non può cambiarla a campionato iniziato.

Le liste principali potranno contare massimo 18 giocatori, mentre quella di riserva non ha limite numerico, purché i giocatori inseriti siano stati al Settore Padel MSP (farà fede solo la mail [info@mspumbria.it](mailto:info@mspumbria.it)) almeno entro le ore 12.00 del mercoledì precedente alla giornata più prossima di gioco e rispettino le condizioni di tesseramento del settore padel organizzatore.

Nella fase nazionale l'affiliato potrà integrare la squadra qualificata utilizzando solo i giocatori eventualmente ancora presenti nella lista di riserva integrabile fino al termine del proprio campionato regionale di riferimento. L'integrazione sarà possibile solo in caso di mancanza del numero minimo di giocatori necessari e comunque il numero massimo consentito è sempre 18 giocatori.

Possano far parte della lista anche i giocatori inseriti nelle squadre federali, purché vengano rispettati i limiti riportati nell'Art. 2.

Qualora il giocatore risulti in più di una lista, pur rispettando i criteri richiesti e sopra elencati, sarà considerato facente parte del club che per primo lo ha comunicato ed iscritto.

### **Art. 5. FORMULA DI SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO**

Il campionato si sviluppa nelle seguenti fasi:

1. Fase provinciale/regionale
2. Fase nazionale per qualificati o ad invito con wild card



**Fase provinciale/regionale:** girone unico o più gironi secondo il numero di squadre iscritte e secondo l'appartenenza geografica regionale sul territorio (squadre di regioni diverse possono essere inserite secondo necessità nello spirito amatoriale e sportivo della competizione e concorrere alla vittoria del titolo). Successivamente alla fase a girone unico o gironi, si svolgeranno semifinali o tabelloni con incontri ad eliminazione diretta, o andata e ritorno secondo il numero di squadre iscritte, o gironi, con numero di squadre da definire.

**Fase nazionale:** tabellone a eliminazione diretta o formula a gironi con un numero non definito di squadre provenienti dalle diverse Regioni Italiane, anche invitate con wild card dal settore padel organizzatore, che abbiano vinto o siano state finaliste di un campionato a girone unico, o a più gironi, secondo il numero di squadre iscritte o che, come uniche rappresentanti di una Regione accedano di diritto con una wild card alle qualifiche, ove necessarie, o al tabellone finale principale. Sarà concessa inoltre la wildcard alla squadra campione in carica, come potrà essere concessa a giudizio insindacabile del settore padel MSP Italia anche al circolo ospitante.

Al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

- 3 (tre) punti per la vittoria di un incontro intersociale con il massimo punteggio possibile e non disponibile (es. 4-0, no3-0).
- 2 (due) punti per la vittoria di un incontro intersociale con diverso scArt.o(3-1, 2-1).
- 1 (uno) punto per ogni incontro intersociale pareggiato.
- 0 (zero) punti per ogni incontro intersociale perso.

Al termine delle fasi regionali e/o provinciali, accede alla Finale nazionale, In caso di rinuncia di un club intero o di una singola squadra, la squadra successiva meglio classificata.

A parità di punti in classifica, nell'eventuale prima fase a girone, varranno i seguenti criteri per il passaggio del turno:

1. Incontri individuali vinti (differenza tra partite vinte e perse disponibili per ogni giornata di gioco)
2. Incontri intersociali vinti (numero di giornate con vittoria finale)
3. Scontro diretto
4. Sorteggio pubblico

La prima partita, in caso di girone o di scontro ad eliminazione diretta del tabellone finale della categoria corrispondente per cui ci si è qualificati, si svolgerà in casa dell'affiliato che abbia conseguito il miglior piazzamento/punteggio nel girone (in caso di parità varranno i 4 criteri sopra elencati). I successivi turni del tabellone sigiocheranno in casa della squadra qualificata che non abbia giocato in casa la partita precedente o, qualora entrambe abbiano giocato in casa o fuori casa, in casa della squadra posta più in alto nel tabellone. Le finali del tabellone principale e del tabellone di consolazione verranno disputate in sede unica in una sola giornata.

## **Art. 6. FORMULA DISVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI**

La giornata di competizione prevede un totale di 4 incontri che dovranno essere effettuati secondo il seguente ordine:

1. Doppio maschile
2. Doppio femminile
3. Doppio maschile



#### 4. Doppio misto

Qualora i capitani delle due squadre fossero entrambi d'accordo è possibile variare l'ordine di entrata delle partite come riportato nell'Art. 11.

Ogni giocatore/trice nella giornata di gioco **potrà disputare massimo 1 incontro individuale** esclusa la situazione di presenza dell'incontro di spareggio come previsto dall'Art. 7.

#### **Art. 7. DOPPIO DI SPAREGGIO IN CASO DI PARITÀ**

Nelle giornate eventuali a eliminazione diretta il doppio di spareggio deve essere per forza misto e disputabile solo da giocatori schierati in formazione, scesi in campo o non, nelle partite precedenti.

I giocatori del doppio di spareggio potranno essere scelti al termine dei primi 4 incontri in programma e non segnalati all'atto della compilazione della formazione.

La formazione del doppio di spareggio dovrà essere presentata entro 30 minuti dal termine dell'ultimo incontro e dovrà iniziare massimo 40 minuti dopo la fine dell'ultimo incontro individuale.

L'accordo tra capitani previsto dall'Art. 11 può accorciare i tempi di attesa del match decisivo di spareggio, ma non può posticipare l'incontro o dilatare i tempi di attesa sia di consegna delle formazioni che di inizio degli incontri di spareggio.

#### **Art. 8. FORMULA DEGLI INCONTRI INDIVIDUALI**

Gli incontri si disputeranno al meglio delle tre partite (set) a 6 games con la formula del Golden Point (KillerPoint) in ogni game (obbligatoria) e con tie break a 7 punti sul 6 pari ed eventuale terzo set con la formula del LongTie break a 10 punti.

Nell'incontro di categoria Misto il Golden Point (KillerPoint) dovrà essere sempre utilizzato obbligatoriamente con il battitore e il ribattitore del medesimo sesso.

È fatto obbligo agli affiliati sentirsi telefonicamente i giorni precedenti all'incontro per comunicare eventuali assenze, problematiche o variazioni.

All'orario prefissato per l'incontro secondo quanto comunicato dall'affiliato ospitante in sede di iscrizione o secondo successivo accordo tra capitani come previsto dall'Art. 11 di questo regolamento, all'atto della presentazione delle formazioni su carta da parte di ogni squadra, dovranno essere presenti almeno Sei giocatori (**obbligatoriamente 4 maschi e 2 femmine**, variazioni solo con accordo tra capitani i giorni prima della data dell'incontro) perché la squadra sia considerata presente. La squadra che non comunicherà l'assenza dei propri giocatori all'altro affiliato, pur rispettando il numero minimo richiesto dal regolamento, subirà una decurtazione di 2 punti come mancanza di rispetto sportivo per gli avversari.

Consigliamo che ogni variazione venga formalizzata per iscritto, o tramite mail, o tramite whatsapp come prova in caso di problematiche.

Qualora l'incontro abbia inizio si intende la volontà da parte dei due affiliati di giocare e non sarà possibile effettuare ricorso su irregolarità dettate da ritardi, assenze eventuali o palle e campi diversi o precedentemente comunicati.

Se si gioca si accettano tutte le condizioni. Nessun ricorso sarà considerato in questi casi. È responsabilità degli affiliati verificare prima le formazioni e dare il via solo in caso di accettazione delle condizioni. Restano in essere le limitazioni previste dall'Art. 2.

Le squadre che si presenteranno senza il numero minimo obbligatoriamente previsto di giocatori/trici



pervincere l'incontro(non pareggiare) perderà l'incontro con il massimo punteggio consentito dalla formula del campionato (4-0).

Per ogni incontro individuale(doppio)non schierato l'affiliato perderà un punto nella classifica del girone.

**L'assenza totale della squadra comporterà la perdita di due punti** nella classifica del girone. Qualora una squadra abbandonasse un girone già compilato, formato o iniziato, tutele quadre del medesimo girone, comprese quelle che abbiano già disputato l'incontro con esito positivo o negativo, acquisiranno comunque d'ufficio la vittoria per 4/0 (massimo punteggio), ove possibile secondo il turno raggiunto.

Due assenze totali dell'affiliato verranno considerate come il ritiro della squadra dal campionato. Tutte le squadre del medesimo girone, comprese quelle che abbiano già disputato l'incontro con esito positivo o negativo, acquisiranno comunque d'ufficio la vittoria per 4/0 (massimo punteggio).

## **Art. 9. COMPILAZIONE DEL FOGLIO FORMAZIONE**

I giocatori schierati in formazione dovranno essere presenti nelle liste di iscrizione o in quella di riserva preventivamente comunicati **SOLO TRAMITE MAIL** (no chiamate, sms, whatsapp o facebook) all'indirizzo **info@mspumbria.it** nei limiti temporali riportati nell'Art.4 e di classifica riportati nell'Art. 2.

Il foglio formazione della giornata d'incontro, con i nomi dei giocatori dovrà essere compilato in tutte le sue parti entro e non oltre l'orario d'inizio previsto per l'incontro. Dovranno essere riportati i nomi di tutti i giocatori nei 4 incontri in programma (maschile, femminile, maschile, misto).

Dovrà obbligatoriamente essere segnato sul foglio da inviare, il risultato finale e l'orario di inizio e fine degli incontri. Tali dati faranno fede per eventuali ricorsi entro la mezz'ora prestabilita. Il foglio va inviato via mail a **info@mspumbria.it**, anche tramite una foto da cellulare leggibile, al termine degli incontri firmato dai due capitani con tutti i dati richiesti, pena la non omologazione del risultato.

**Sarà compito della squadra vincente** inviare il foglio formazione compilato. Una volta firmato, i capitani accettano tutte le condizioni riportate su di esso, compresi nomi dei giocatori, ordine di schieramento degli incontri, orari di inizio e fine, risultati. Senza le firme, o una sola mancante, il foglio risulterà come non inviato. Falsificare una firma o i dati su di esso, comporterà la sconfitta a tavolino per 4 a 0 per la squadra colpevole del gesto. È obbligo dei due capitani effettuare una foto del foglio formazione in caso di eventuali controversie o farà fede solo l'immagine comunicata al settore padel organizzatore.

Insieme al foglio formazione è fatto obbligo inviare una foto per ciascuna squadra schierata. Il compito di fare le foto e inviarle spetta al club ospitante.

Gli incontri non schierati verranno considerati persi e si applicherà la penalità prevista dall'Art. 9. I giocatori inseriti nella lista formazione che non disputino la loro partita per ritiro degli avversari corrispondenti potranno essere utilizzati nell'incontro di spareggio anche se non scesi in campo in precedenza.

Nelle giornate a eliminazione diretta lo schieramento del doppio di spareggio dovrà rispettare i requisiti dell'Art. 7.

Non sarà possibile cambiare la formazione in caso di mancanza o impedimento di uno dei giocatori già inseriti in formazione a meno che non sussista un caso previsto dall'Art. 11. In nessun caso l'ordine degli incontri può mutare se solo uno dei capitani non è d'accordo come previsto dall'Art. 11.

Varrà in questo caso l'ordine degli incontri prestabilito e chi non presenterà la coppia prevista in campo al momento della chiamata dettata dalla disponibilità effettiva del campo avrà partita persa.

## **Art. 10. ACCORDO TRA CAPITANI**

Sono previste eccezioni al regolamento solo su accordo assoluto tra capitani dimostrabile per iscritto in caso di verifica. Non sarà necessario comunicare nulla preventivamente all'ente organizzatore.





I casi previsti sono i seguenti:

1. Campo (purché affiliato), giorno e orario diverso da quello comunicato all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante, tutto dimostrabile per iscritto.
2. Ordine di schieramento degli incontri verificabile sul foglio formazione firmato solo per accettazione. Nessun ricorso possibile in merito a questa situazione.
3. Sostituzione di un giocatore in lista formazione a causa di un infortunio o impedimento di ogni genere. Fatto documentabile e accettato tramite firma da parte dei capitani.
4. Utilizzo di più giornate per il recupero o disputa degli incontri.
5. Numero minimo di giocatori all'atto della presentazione delle liste e composizione di genere della squadra di versamento da quanto predisposto dall'Art.9.
6. Diminuzione tempi di attesa per gli incontri di spareggio nelle giornate ad eliminazione diretta.
7. Palle di gioco diverse da quelle dichiarate.
8. Rinvii per cause di forza maggiore. Qualora il rinvio sia dettato dalla richiesta di una sola squadra non sarà possibile spostare la data degli incontri.
9. Integrazioni alle liste fuori tempo massimo previsto. Una volta firmato il foglio formazione si accetterà il nominativo inserito fuori tempo massimo. L'affiliato che schiererà un giocatore che non rispetti le limitazioni dell'Art. 2 o non tesserato precedentemente al MSP Italia perderà l'intera giornata 4 a 0 a tavolino senza possibilità di appello.
10. In mancanza di reciproco accordo le condizioni dei casi elencati saranno quelli previsti dal regolamento o comunicati all'atto dell'iscrizione da parte dell'affiliato ospitante senza alcuna possibilità di variazione nemmeno da parte e a favore dello stesso affiliato ospitante. In caso di non accordo entrambe le squadre perderanno a tavolino 4-0 e avranno 2 punti di penalità in classifica.
11. Sarà facoltà o meno dei Capitani potersi accordare sugli incontri in cui far affrontare giocatori con disabilità al fine di garantire una competizione equa e divertente per tutti.

A formazione compilata dovrà essere data una copia dell'originale della squadra avversaria a ciascun capitano. Gli incontri dovranno essere disputati dai giocatori elencati in precedenza senza nessuna possibilità di variazioni. La formazione sarà ritenuta valida solo se, prima dell'inizio della gara, si è provveduto a regolarizzare il tesseramento MSP di ogni singolo giocatore e si sono rispettati i requisiti dell'Art. 2. Tutti gli incontri vanno disputati obbligatoriamente prima della giornata successiva.

## **Art. 11. DIVISE E ABBIGLIAMENTO SQUADRE**

Tutte le squadre, per fini inerenti all'immagine e alla qualità della competizione, preferibilmente, dovranno presentarsi con una divisa di riconoscimento uguale per tutti i giocatori schierati, riportante il logo del Circolo. Per divisa si intendono gli indumenti utilizzati durante la gara (T-shirt di gioco) mentre nelle fasi finali Nazionali anche i pantaloncini/gonne da gioco e calzettoni dovranno essere dello stesso colore per tutti i partecipanti dello stesso club.

La divisa dovrà essere decorosa e non si potrà giocare con abbigliamento di altri sport.

Nessuna regola vieta la presenza di sponsor tecnici sul vestiario o nel nome della squadra eccetto le condizioni riportate nell'Art. 3 comma 1.

Durante le fasi finali nazionali, sarà possibile alle sole squadre vincitrici i rispettivi campionati Regionali riportare sulle divise da gioco lo scudetto di campione Regionale, mentre sarà possibile per la squadra campione Nazionale indossare divise con lo scudetto consegnato nel 2022.

## **Art. 12. GIORNI E ORARI DEGLI INCONTRI**

È facoltà degli affiliati, per i soli incontri casalinghi, dare disponibilità del campo tra il sabato pomeriggio



e la domenica mattina o pomeriggio nel week end indicato sul calendario pubblicato su MSPUmbria al termine delle iscrizioni. Gli incontri dovranno essere disputati tutti nella stessa giornata, a meno che non si verifichino le condizioni elencate nell'Art. 11 o 15.

Eventuali variazioni a giorni e orari pubblicati potranno essere concordate tra i capitani nel rispetto delle condizioni dell' Art. 11. In caso di variazione dei giorni e degli orari di gioco le due squadre dovranno trovare un accordo per giocare **entro la giornata successiva alla competizione**. La giornata e l'orario della competizione sono quelli registrati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante, senza alcuna possibilità di spostamento a meno che non ci sia un comune accordo tra i capitani come previsto dall'Art. 11.

Qualora la squadra ospitante non rispetti le condizioni espresse all'atto dell'iscrizione o la squadra ospitata non si adegui agli orari e giorni registrati all'atto dell'iscrizione o non presenti almeno 6 giocatori all'orario di gioco previsto, subirà una sconfitta a tavolino per 4-0.

### **Art. 13. CALENDARIO DELLA COMPETIZIONE**

La competizione a squadre avrà inizio il primo week end del mese di OTTOBRE 2022 (1/2 Ottobre) e si disputerà ogni 15 giorni (circa) nei week end a seguire secondo il numero delle squadre iscritte.

**Il termine per le iscrizioni è fissato a lunedì 12 ottobre ore 24.00.**

Le finali Provinciali/Regionali si disputeranno orientativamente il 21 maggio 2023 con sede a Perugia (viene alternata ogni anno la sede delle fasi regionali tra le due province).

Le finali Nazionali si disputeranno con data e sede da definire orientativamente nel mese di luglio 2023.

### **Art. 14. OBBLIGHI DELL’AFFILIATO OSPITANTE**

L'affiliato ospitante deve provvedere a:

1. rendere disponibile al meno un campo da gioco;
2. fornire almeno 3 palle per ciascuna gara della marca e tipo di quelle dichiarate all'atto dell'iscrizione della squadra (non obbligatoriamente nuove, ma decorose). L'inizio della partita indica l'accettazione delle condizioni del campo e delle palline.
3. trasmettere al termine di ogni giornata di gara il risultato finale dell'incontro secondo le modalità riportate all'Art. 10
4. comunicare l'eventuale rinvio con la data concordata agli incontri ancora da disputare.

### **Art. 15. VALIDITÀ DEGLI INCONTRI**

Ai fini della competizione non saranno ritenuti validi incontri in cui:

1. I giocatori inseriti nella formazione di gioco non siano anche presenti nelle liste di iscrizione, comprese quelle di riserva e/o preventivamente comunicati UNICAMENTE via mail (no telefonate, sms, whatsapp) al settore padel MSP info@mspumbria.it
2. La squadra che non presenti all'orario prefissato dall'affiliato ospitante al meno 6 giocatori (numero minimo obbligatorio 4 uomini e 2 donne).
3. La formazione non sia interamente compilata, e quindi non più modificabile, prima dell'orario iniziale di gioco previsto.
4. Non si rispetti l'ordine degli incontri a meno che non ci sia accordo preventivo tra i capitani.

Ogni ricorso all'omologazione del risultato **dovrà essere presentato entro la mezz'ora successiva** al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a **info@mspumbria.it** Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

Farà fede l'orario di fine riportato sul foglio formazione e firmato, per accettazione, da parte di entrambi i capitani.



Qualora sia accertata un'irregolarità nella partita in calendario, secondo le limitazioni previste all'Art. 2, sarà data partita persa 4-0 alla formazione che ha commesso, anche involontariamente, tale irregolarità.

Compito del Settore Padel MSP Italia è vigilare sui giocatori inseriti nelle liste di iscrizione e garantire l'applicazione del regolamento qualora uno degli affiliati presenti ricorso unicamente via mail nei termini previsti da questo regolamento secondo le condizioni dell'Art. 18.

## **Art. 16. RINVIO**

Solo in caso di Pioggia, impedimenti Pubblici esenti dalla responsabilità degli affiliati o accordi tra capitani previsti dall'Art. 11, gli incontri potranno essere rinviati e dovranno essere disputati, previo accordo tra i capitani delle due squadre, in una data precedente a quella della successiva giornata di campionato, anche infrasettimanale. Considerata la disponibilità dei campi, gli incontri rimanenti potranno essere disputati tutti insieme o non rispettando possibilmente l'ordine previsto nel regolamento o secondo l'accordo tra i capitani. Eventuali variazioni a tali condizioni dovranno essere comunicate all'Ente organizzatore nei tempi previsti.

## **Art. 17. GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI**

La funzione di Giudice Sportivo è esercitata da un Giudice nominato dal responsabile del settore Padel MSP Italia. Il Giudice Sportivo rimane in carica per un anno e può essere rinnovato ulteriormente. Egli decide, sentito l'arbitro o il dirigente MSP Italia presente al fatto, in base alle regole del Padel, al codice di comportamento sportivo del CONI, al codice sportivo MSP Italia, al presente regolamento ed ai regolamenti dei tornei interessati.

I ricorsi in primo grado sono sottoposti al termine perentorio di mezz'ora dal termine dell'incontro (fa fede l'orario di fine incontri sul foglio formazione), le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado sono successive e esecutive. Le decisioni del Giudice Sportivo sono appellabili al Giudice Unico Nazionale MSP Italia nei modi e nei termini sanciti nel codice sportivo MSP Italia.

In 1° grado il costo del ricorso è fissato nella cifra di € 50,00. In secondo grado di € 500,00, in entrambi i casi dette somme dovranno essere versate contestualmente a detti ricorsi pena l'esclusione degli stessi.

## **Art. 18. NORMATIVE ANTICOID-19**

Stante il periodo di emergenza sanitaria ancora in vigore, tutte le partite e le sessioni di allenamento dovranno attenersi alle Linee Guida del Dipartimento Sport (<https://www.sport.governo.it/media/3106/linee-guida-per-lattivita-sportiva-di-base-e-lattivita-motoria-in-genere-3-dicembre-2021.pdf>)

e al Protocollo di Sicurezza MSP Italia:

[https://www.mspumbria.it/content/uploads/2020/09/Protocollo\\_sicurezza\\_MSP\\_Italia\\_2.0.pdf](https://www.mspumbria.it/content/uploads/2020/09/Protocollo_sicurezza_MSP_Italia_2.0.pdf)

In base all'evolversi della situazione dell'emergenza sanitaria, le disposizioni presenti in questo comma potranno subire modifiche in corso di svolgimento della manifestazione. Eventuali aggiornamenti saranno comunicati prontamente ai Capitani e ai Circoli partecipanti.

## **Art. 19. CONCLUSIONE**

Per quanto non espressamente contemplato nel seguente regolamento valgono le norme della Federazione di riferimento.